

# Bases per al torneig de carabina

Aquest document pretén recollir les conductes que regularan el torneig de carabina. L'organització es reserva el dret a modificar les bases, així com a desqualificar o penalitzar qualsevol altra conducta esmentada o no esmentada en aquest document.

## Participants

- Inscripció per participar 2€.
- Dades a compartir: nom, cognoms i data de naixement.
- Recomanable utilitzar carabina pròpia.
- Qui no posseeixi carabina haurà de buscar-ne una pel seu propi compte. Des de l'organització s'ajudarà a la gestió de la recerca.
- Els menors de 15 anys hauran d'anar acompanyats per un adult.
- Respectar les zones delimitades.

## Seguretat

- Els participants hauran de seguir les ordres en tot moment de l'organització.
- L'organització donarà l'ordre d'inici i final en cada ronda.
- Les carabines hauran de romandre doblegades mentre no se'n fa ús.
- En cap cas s'orientarà la carabina en algun altre lloc que no sigui la zona de dianes.

## Dimensions del lloc

- La distància de tirada seran de 10 metres. El lloc constarà de la zona on s'efectuarà el tir; enfront, les dianes; i els laterals estaran delimitats per tanques que prohibiran el pas per evitar el creuament.
- Mesa del recompte de la puntuació.

## Diana

- La diana que s'utilitzarà serà com la que es mostra a la Figura 1, amb unes dimensions de 14X14cm.

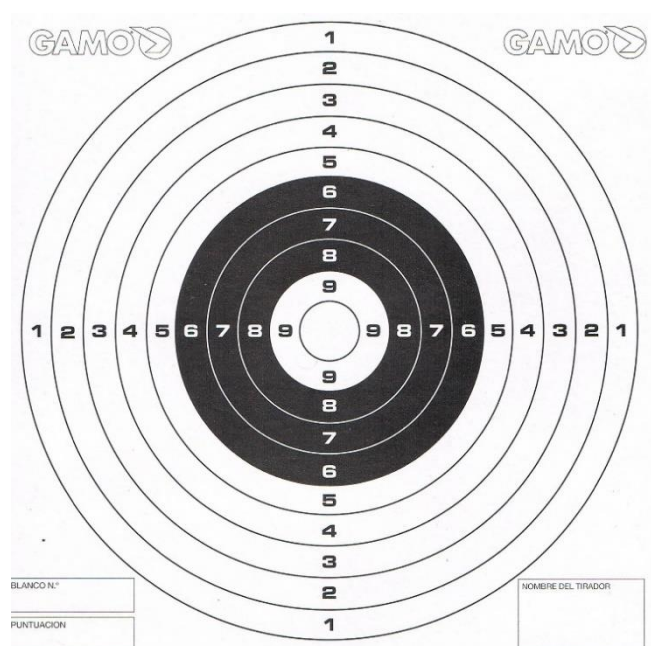


Figura 1

## Reglament

- La carabina a utilitzar serà del calibre del 4,5.
- Els balins i la diana els proporcionarà l'organització.
- Cada participant efectuarà tres rondes. La primera ronda estarà destinada a tirs de prova, és a dir, a entrenar la punteria, amb un màxim de 5 tirs. La segona i tercera ronda amb 10 tirs per ronda, seran les puntuables.
- Per obtenir la puntuació en cada ronda, es sumaran de cada diana els deu números corresponents als 10 tirs obtinguts en cada cas.
- Computarà per a cada participant la ronda que hagi obtingut més puntuació i conseqüentment el campió del torneig serà aquell que hagi obtingut més punts.
- En el cas d'empat de puntuació, es valorarà qui hagi obtingut més vegades el número més alt a la diana.
- No està permès la manipulació de la diana.
- No començarà la següent ronda fins que no s'hagi acabat la ronda anterior.
- La ronda no acabarà fins que tots els participants hagin efectuat tots els tirs.
- No està permès recolzar la carabina a cap objecte que permeti una major precisió.
- Prohibit utilitzar mira telescòpica.

## Criteri per obtenir la puntuació de la diana

- Per obtenir la puntuació en cada ronda, és a dir, de cada diana, es sumaran els deu números corresponents als deu tirs que en cada cas la diana representi.
- Quan el tir tingui dos possibles números (Figura 2. "Tir 2"), s'elegirà el número més gran entre aquests dos.

Exemple: el "Tir 1" correspon a un 3.

Exemple: el "Tir 2" correspon a un 6.

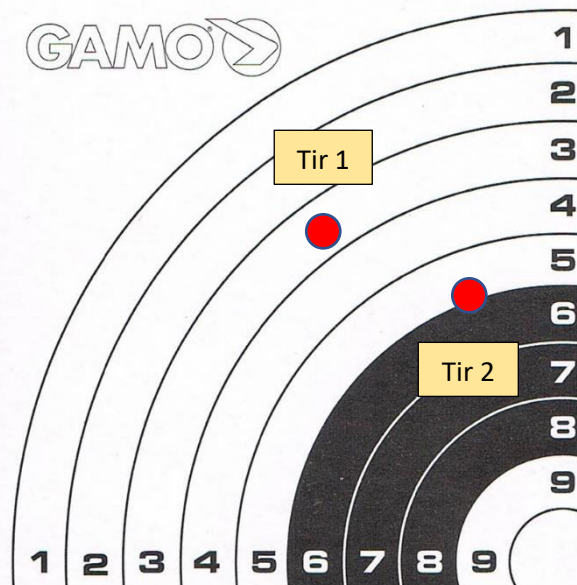


Figura 2

## Consulta

- Per més informació o qualsevol dubte consultar amb Felix, amb el número 633 65 29 68.